아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방

아치라인.XP 2020

# **인테리어 튜토리얼** 2 <sub>주방</sub>



\*이 튜토리얼은 아치라인 XP.2020 프로페셔널 버전을 기준으로 작성되었습니다.

\* 이 튜토리얼은 아치라인의 학습을 목적으로 작성되었으며, 실제 시공과 다른 부분이 있을 수 있습니다. 1. 시작하기 전에... 4

아치라인 튜토리얼 _ 인테리어 코스 _ 주방	
1-1 환경패키지파일 불러오기	4
1-2 <b>참조</b> dwg 불러오기	6
2. 벽제, 늘대브, 선상 생성	8
2-1 국제제구기 2.2 슈퍼티 새서	8
2-2 글대드 성영 2 2 치자 새서	13
2-3 28 88	10
3. 문, 창문	17
3-1 장문 배지	17
3-2 <b>문 배치</b>	20
4. KBB_코너수납장 생성	25
4-1 <b>씽크대 참조용</b> 2D <b>그룹 배치</b>	25
4-2 코너수납장 생성	25
5. KBB_하부장 생성	31
5-1 <b>하부장 생성</b>	31
5-1-1 <b>하부장_개수대</b>	31
5-1-2 <b>하무상_국탑</b>	36
5-1-3 <b>하무상_상난 코너</b>	45
5-1-4 <b>하무상_하난 코너</b> - 4 - 러남자, 나라자	49
5-1-5 <b>하무상_서탑상</b> 도소 2 <b>리너자, 방송자</b>	59
5-1-0 야구상_답습상	64
5-2 아구경 실대같이 5-2 자연 사파 새서과 초파(FD)표청	69
5-3 직접 성관 성영과 즉관(EP)표연 5 2 1 자연 사파 새서	71
3-3-1 억업 영년 영영 5 3 2 씨크대 뒤서바 뒤터 포칭	71
3-3-2 8그네 옷린린, 옷ㅋ 표현	02
6 KBB 산부장 생성	39
6-1 상부장 생성	86
6-1-1 <b>상부장</b> 690	86
6-1-2 상부장 730 왼쪽 오른쪽	90
6-1-3 상부장 850 코너	94
6-1-4 상부장 1150 환풍기	99
6-2 상부장 코니스 표현	107
7. KBB_키높이장 생성	110
	110
7-2 <b>키높이장</b>	112

8. 입면도 배치와 미드웨이 타일링	117
8-1 <b>입면도 배치</b>	117
8-2 <b>씽크대 미드웨이 타일링</b>	118

9. KBB_사용자 패널	123
9-1 <b>사용자 패널 추가</b>	123
9-1-1 <b>유리가 있는 패널</b>	123
9-1-2 <b>장식몰딩이 있는 패널(웨인스코팅 패널</b> )	127
9-1-3 <b>스마트바가 있는 패널</b>	130
9-2 <b>사용자 패널 교체</b>	136

10. 개체 배치	138
10-1 <b>천장 조명기구 배치</b>	138
10-2 <b>개체 배치</b>	146

# 1. 시작하기 전에...

## 1-1 환경패키지파일 불러오기 이 튜토리얼에서 사용하게 될 요소가 담긴 환경패키지파일을 불러오기 합니다. '주방\_실습용\_그룹.environment' 파일을 아치라인 화면 빈 곳에 끌어다놓기합니다.



불러온 그룹 라이브러리(5개)를 디자인센터의 '그룹' - '나의' - '주방 실습용' 카테고리에서 확인합니다.



'주방\_실습용\_객체.environment' 파일을 아치라인 화면 빈 곳에 끌어다놓기합니다.



### 가져오기 라이브러리 목록창이 나타나면, '확인'을 누릅니다.



불러온 객체 라이브러리(9 개)를 디자인센터의 '개체' - '나의' - '주방\_실습용\_객체' 카테고리에서 확인합니다.



# 1-2 참조 dwg 불러오기

## [파일]-[가져오기]-[Dwg]를 선택합니다.

🚳 아치라인 2020 Professional - C:#Users#archl#Documents#ARCHlineXP DRAW#Document46.pro





배치할 기준좌표 0,0 를 입력하고 엔터키를 누릅니다. \*주의 : 하단의 좌표계가 절대좌표계(지구모양)가 선택되어있어야합니다.

# 2. 벽체, 슬래브, 천장 생성

아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방

# 2-1 벽체세우기

[빌딩] - [벽]에서 우클릭하여 '속성'을 선택합니다.

#### Enter ESC - 그룹 ~ -불러온 dwg 파일의 선택 편의를 위해서 그룹으로 묶습니다. [드래프팅] - [그룹] - [로컬 그룹 생성] 46.pro ① ▼ = 편집 화면 빌딩 인테리어 드래프팅 치수 문서화 MEP Γ Ø 2D I. PD 스트 래스터 이미지 그룹 새로운 프로파일 패턴 생성 도구 3D 2D 그룹 삽입 • --- 1: ▼ 명령을 선택하십시오 1:100 • 탈로그 Document46 - - 1층 (0 최근 사용 모델 M 로컬 그룹 생성 Ctrl+G \* H+ Alt+G 그룹 해지



·치라인 2020 Professional - C:#Users#archl#Desktop#인테리어 코스#02. 주방#Document46.pro

1			100	X	0	1	×			4 -	+?* 0	<b>▼</b> = 1	집	화면	빌딩	인테리
		P (1)	클릭 ) <sub>속성</sub>	Ū			,	[] 기둥	И П	슬래브 구조	지붕	전전	수 계단 •	경사로	[] 난간 -	<b>[]</b> 생성
3	현재 성	ß	세트		-		***	세밀	하게	-	1	:10 <mark>0</mark>	-  -	— 1:20	•	
[센	Ħ	13	모두 선택			>										
.든	항목에.	X	단축키			۲.										

### 벽의 속성창 하단의 벽이름을 클릭하면 오른쪽에 '세트'창이 나타납니다. '1 적층 두께 300 벽'을 선택하고 '활성화'합니다.



### 벽 재질을 변경합니다.

① 내부 마감면/외부 마감면 재질은 'Bright\_white'로 동일한 재질로 선택합니다.

② 벽 두께 부분의 재질은, 재질 선택 창에서 'ivoryblack'으로 선택합니다.

#### 아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방

을래모 시중 신상 계년 경사도 난간생?	이 방과 법식 증당	구글맵 동안 · 시영 · 포인	클라우드					
벽			제질					
- ▼ 벽 일반 속성			[모든 항목에/	d 검색]			٩	브랜드
- 🛄 🔲 O.3 mm 🗸 🖉 - Load-bearing 🗸	내부 마감면	Bright_white	기 🕋 재질 ) 색성	RGB				
프로프 단순한 선	1 외부 마감면	Bright_white	~뒤로   24기	체				\$
	<b>a</b> 2	# 벽돌-03						A
높이 2700 mm ~	경사각	90°						
충 최상위 레별에서 맨 위 오프셋 (> 0 : 위로) 0 mm	벽 구조	비내력벽 >						
상대적 높이 0 mm ~	벽 상태	□ 연결없는 벽						
총 두께: 300 mm	기준선	외부 마감면 🗸 🗸	banana	blueviolet	Chocolate	coldgrey		
벽 적층								
	경사벽 절단 높이 (바닥면에	1000 mm						
	벽 프레	이밍						
	U-ជីវ: 1.73 W/(m2*K)		Default material	egshell	indian red	indigo		
	□ 룸북 계산에 대해 건너뛰기							
미리 보기 2D 표현 🗸			ivory	ivoryblack	khaki	lightblue		
★ 축선 속성		<b>▲</b> ▼						
	0 mm							
						확인		취소

# '벽 적층' 속성을 선택하여 벽의 해치 '편집하기'버튼을 누릅니다.

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	9 <         Bright_white           9          Bright_white           9          Bright_white           1          Dright_white           1 <td< th=""></td<>
- 백 일반 속성       ● <td< th=""><th>물라우드         말 응 명 바라 감 연       Bright_white         말 이 가 다 가 다 가 나 다 문 말 한 다 가 나 다 문 만 다 가 다 다 만 한 다 만 다 가 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 만</th></td<>	물라우드         말 응 명 바라 감 연       Bright_white         말 이 가 다 가 다 가 나 다 문 말 한 다 가 나 다 문 만 다 가 다 다 만 한 다 만 다 가 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 다 만 한 다 만 다 만
····································	□         Bight_white         □
Ⅰ       ● 0.3 mm ♥ ♥ 4-Load-bearing ♥       日 4年 Pr3연       Bright_white       ●         □       ● 8-제일 Pr3연       Bright_white       ●         □       ● 1000       ● 1000       ●       ● 1000         ○       ● 1000       ●       ● 1000       ●         ○       ●       ●       ●       ●       ●         ○       ●       ●       ●       ●       ●         ○       ●       ●       ●       ●       ●         ○       ●       ●       ●       ●       ●         ○       ●       ●       ●       ●       ●       ●         ○       ●       ●       ●       ●       ●       ●       ●         ○       ●	g ♥ [III] 내부 마감면 Bright_white III] W ♥ III P IIII P IIIII P IIIII P IIII P IIII P IIIII P IIIII P IIIII P IIIII P IIIIII
····································	Q
표준 탄순령 선 (2) 8-제일 아력에서        교 외부 마감면       Bight white       ····         불이       2700 mm       ·····       ······         중 치상위 레떨에서 면 위 오프섯 (> 0 : 위로)       0 mm       ······       ······         ····································	변 및 역부 마감면 Bright white
환이     2000 mm     Ilt>     Inveryblack       출 취상위 레털에서 변위 오프셋 (> 0 : 위보) 0 mm	Inveryblack           > 1.12*           비 적종           중 두깨:         300 mm           비 값: 물수 열 매개 변수가 누락되었습니다. 자료를 확인하십시오,           이용         에이 기능           레이어 기능         저질           지원 설계·2         이용           비이어 기능         저질           이용         이이용           비이어 기능         자질           이용         이이용           비이어 가능         지정           비이용         이이용           비이어 가능         지정           비스값         1850 mm           비전하기         비전값           비전하기         비전값           비전하기         비전값           비전하기         비전값
높이       2700 mm       > 11.13       0ne         출 최상위 레벌에서 맨위 오르켓 (> 0: 위로)       0 mm       백 적용       ● 두깨:       300 mm         상대적 높이       0 mm       >       12 월 열 매개 변수가 누락되었습니다. 자료를 확인하십시오.       의부 마감면         별 적용       레이어 기능       재질       두깨       기본 높이       환이       해지       이름       레이어 꾼       20         별 적용       데이어 기능       재질       두깨       기본 높이       환이       해지       이름       레이어 꾼       20         별 적용       대       1. 유럽 운영 것 같       1. 유럽 운영 것 같       300 mm       또 집 하기       인턴       같       관립하기	> 11.7.     0n°       비 적 증     중 두 깨:     300 mm       U-값: 필수 열 매개 변수가 누락되었습니다. 자료를 확인하십시오.     의부 마감면       비이여 기능     재질     두 깨       기본 높이     높이     해지       비이여 기능     재질     두 깨       기본 높이     높이     해지       비이여 기능     재질     두 깨       기본 높이     높이     해지     이름       레이여 가능     재질     두 깨     기본 높이       환     마점     300 mm     V       환     매점     이점     이점       관련 합위 건     등     300 mm     V       편집하기     편집하기
변 작용 중 최상위 레벨에서 맨 위 오프셋 (> 0 : 위로) 0 mm 상대적 뉴이 0 mm	법 적종 출 투깨: 300 mm U-값: 혈수 열 매개 변수가 누락되었습니다. 자료를 확인하십시오. 외부 마감면 레이어 기능 재질 투깨 기본 높이 참지 이름 레이어 끝 30 I<~ 1 - 우선 순위 것 ▲ 100 M TS 0 mm ✓ (1) BS 0 mm ✓ 도 4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
출 최상위 레털에서 면 위 오르셨 (> 0 : 위로) 0 mm 상대적 높이 0 mm · L:값 털 수 열 매개 변수가 누락되었습니다. 자료를 확인하십시오. · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	응 두께: 300 mm U:2): 플수 열 매개 변수가 누락되었습니다. 자료를 확인하십시오. 외부 마강면 레이어 기능 재질 두께 기본 높이 높이 해지 이름 레이어 끝 30 I<- 1 - 원진 순위 것
상대적 높이 0 mm · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	중 투개:     300 mm       U-21: 필수 열 대개 변수가 누락되었습니다. 자료를 확인하십시오.     외부 마감면       레이어 기능     재절     두께     기본 높이     높이     해지     이름     레이어 끝     30       레이어 기능     재절     두께     기본 높이     높이     해지     이름     레이어 끝     30       네이어 기능     재절     두께     기본 높이     높이     해지     이름     레이어 끝     30       네이어 기능     재절     두께     기본 높이     높이     해지     이름     레이어 끝     30       네이어 기능     지정     다     ····································
····································	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	의부 바감면 레이어 기능 재질 두께 기본높이 높이 해지 이름 레이어 끝 30 IC~ 1 - 후선 순위·긴 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
비아이 기능       재절       두께       기본 높이       높이       해치       이름       레이어 관       30       30       30       30       30       30       30       30       30       30       30       30       30       30       30       30       40.0       40	레이어 기능 재질 두께 기본높이 높이 해지 이름 레이어끝 30 I<- 1-우선 현위·2   ■ woryblock 300 mm TS 0 mm   (1) BS 0 mm   전 10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
복색량         Len         1 + 우전 문제·2         Non-Noice         Source         Sou	I<-
전 1 T L L N Q Q 10 N N N N N N N N N N N N N N N N N N	편집하기 편집하기 편집하기
전 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	편집하기 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
편집하기	편집하기
내부마감면	내부 마감연
레이어 선	레이어 선
★ ↓ ◆ × ◆ .8. 111 11. 2 422 141	A A A A A A A A A A A A A A A A A A A
미리보기 20표현 🗸	
□ 전체적인 해치의 방향	·····································
· 적인 방송/	
Umm V 연장선 UV 사업 복은 높이 자에 따른 데이어의 응돌	연장선 문 니세술 폭본 높이 자에 따른 레이어의 응물
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	데이어꿑 이용
±101 ±14	

해치의 종류를 '솔리드'로 변경하고, '배경 색깔'을 체크합니다. 배경 색깔은 회색으로 지정한 후 'OK'버튼을 누릅니다.

### - 10 -

×

[밀닝] - [dwa 느도잉 위 먹]을 선택합니다.	빌딩] - [d	lwa 드로잉	위 벽1을 선	택합니다
------------------------------	----------	---------	---------	------

			Detaka ushika
0.3 mm	n 🗸 🚍 🖣 - Load-bearing 🕥	/ 패루 마임원	Bright_white
· 단순한 선		✓ ₩ 외부 마감면	Bright_white
		<b>_</b>	ivoryblack
높이	2700 mm	/ 경사각	90°
층 최상위 레벨에서 맨 위	오프셋 (>0:위로) 0mm	벽 구조	비내력벽 🗸
상대적 높이	0 mm	벽 상태	🗌 연결없는 벽
총 두께:	300 mm	기준선	외부 마감면 🛛 🗸
	벽적층		
		경사벽 절단 높이 (바닥면에	1000 mm
		벽 프러	이밍
		U-값: 필수 열 매개 변수가 누르 십시오,	박되었습니다. 자료를 확인하
		☑ 룸북 계산에 대해 건너뛰기	
미리 보기	2D 표현 💉	1	
축선 속성			•
다른 쪽 속성			<b>ک</b> ،
면의 가시성			•

### '확인'을 눌러 벽 속성창을 닫습니다. ' 벽

	스타일 없음	1
속성	21	
☆ 일반 정보	-	
색		
선의 타입	단순한 선	~
선의 굵기	0 mm	~
BIM 이름		
> 해치		
해치	솔리드	~
☑ 배경 색깔		
배경 색깔		
투명도		
\land 해치 경계	/	
해치 윤곽 보기		
색		
선의 타입	단순한 선	~
선의 굵기	0 mm	~
IFC 유형:	기본값	~
IFC 내보내기에서 명시 적 2	지오메. 🔳	
	4	

### 아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방

[특근 2.020 Protessional - C.#osets#archi#Desktop#컨테니어 포스#02. 구경#Document40.pro



# dwg 벽 선을 기준으로 벽을 작성합니다. \*중요 : 벽 선을 선택하는 순서 : 벽의 길이방향 선 ①,② 클릭 → 벽의 두께방향 선 ③클릭 합니다.



벽의 연결이 필요한 부분은 벽 연결 명령을 사용하여 편집합니다.



2-2 슬래브 생성

[빌딩] - [슬래브] - [다각형에 의한 슬라브]를 선택합니다.

#### 아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방

ㅋㅋㅋㅋ + 0 + = 편진 하며	빅딩 이테리어 드래프팅 치스
· 모 글래브 시중 선상 계단 경사도	· 난간생성 망과 면적 측당 구글
	2 3 4
일하게 나 1:20	▼ 8
백에 의한 슬라브	
왼쪽의 '속성'창에 나타난 슬래브 세트 킁	중 '콘크리트슬라브'를 선택합니다.
2D그리기 편집기	
🖬 🔐 현재 상태 🔹 🛶 모두 🔹 🔗 💥 세밀하	7 → 1:100 →
속성 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Document46
코크리트슬라브 <b>放</b>	
<sup>™</sup> 2 거등 f.C. 글 데프 19+11 <sup>™</sup> Coated flat roof1	
────────────────────────────────────	
Susp.ceiling 5+15+19+11	
* Timber joist	
Ground floor timber pre-insulated	
☑ Intermediate hoor timber insulated ➢ 마감된 바닥슬래브1	
▶ 마감된 바닥슬래브2	
≥ 바닥 슬래본 + 잡석다짐	
≥ 범이 있는 글라브_300	
M 지면 위의 바닥 슬래브 1 제 지면 이이 비단 수권보 2	
◎ 천근 귀리 이국 교에는 2 ◎ 철근콘크리트 19+4+5+2	
월 철근콘크리트 19+4+7	
중 카운터 슬래브 15+5+1+20+7	
≥ 코팅 드리프트 ++5+2	-
중국팅 도리프트 ++7	
중 코팅 드리프트 +7 중 코팅된 녹색지로 ★ 코팅된 녹색지로	
<ul> <li>중 고향 도리프트 1+7</li> <li>중 고향된 녹색 지종</li> <li>중 로리트 슬라브</li> <li>중 명장한 콘리리트 지붕1</li> </ul>	
중 코팅 드리프트 1+7 중 코팅된 녹색 지금 중 문크리트슬라브 중 명평한 문크리트 지붕1 중 ↓	
<ul> <li>교령 드리프트 1+7</li> <li>제 코팅된 녹색 지호</li> <li>전 포크리트슬라브</li> <li>전 명명한 콘크리트 지봉1</li> </ul>	
<ul> <li>코팅 드리프트 +7</li> <li>코팅된 녹색 지</li> <li>프코티트슬라브</li> <li>&gt; 광 명망한 콘크리트 지붕1</li> </ul>	
<ul> <li>코팅 드리프트 +7</li> <li>코팅된 녹색 지</li> <li>프크리트슬라브</li> <li>중 명명한 콘크리트 지붕1</li> </ul>	
<ul> <li>코팅 드리프트 +7</li> <li>코팅된 녹색 지</li> <li>프코리트슬라브</li> <li>* 광명한 관크리트 지붕1</li> </ul>	
<ul> <li>코팅 드리프트 +7</li> <li>코팅된 녹석 지</li> <li>콜콜리트슬리브</li> <li>&gt; 광광한 콘크리트 지봉1</li> </ul>	
· 코팅 드리프트 H7 · 코팅된 녹색 지 · 콘코리트슬리브 · 영 영 한 콘크리트 지봉1 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
· 코팅 드리프트 H7 · 코팅된 녹색지 · 프리프들러보 · 명명한 문크리트 지봉1 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	L→ L→ , 리본 메뉴의 빈 곳에서 우클릭 - '툴바' - '속성'을 체크합니다.
· 코팅 드리프트 H7 · 코팅된 북석 지 · 코크리트 독립 · 영영한 문크리트 지봉1 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	↓ ↓ , 리본 메뉴의 빈 곳에서 우클릭 - '툴바' - '속성'을 체크합니다. ▲ 좌기
· 코팅 드리프트 H7 · 코팅된 녹색지 · 코크리트 파브 · 명명한 문크리트 지봉1 · 참고 : 슬래브 세트창이 나타나지 않는다면 면 빌딩 인테리어 드래프팅 치수 문서화 MEP	↓ ↓ , 리본 메뉴의 빈 곳에서 우클릭 - '툴바' - '속성'을 체크합니다. ◎ 꽃기
····································	다. , 리본 메뉴의 빈 곳에서 우클릭 - '툴바' - '속성'을 체크합니다. 의 젖기
교립 도리프트 + 7         교립된 특석 지         프리프트 = 147         프리프트 = 141         ····································	다. , 리본 메뉴의 빈 곳에서 우클릭 - '툴바' - '속성'을 체크합니다. @ 젖기 우드 우클릭 객보 프로 500
····································	수, , 리본 메뉴의 빈 곳에서 우클릭 - '툴바' - '속성'을 체크합니다. 유도 무클릭 리브 개보드 만족기
교립 도리프트 + 7         교립된 녹색 지         프로리트 프라프트         ····································	1, 리본 메뉴의 빈 곳에서 우클릭 - '툴바' - '속성'을 체크합니다.       이 젖기
교립된 드레프트, 17         교립된 녹색 지         프로리트 프라프트         관 명종한 콘크리트 지봉1         * 참고 : 슬래브 세트창이 나타나지 않는다면         연 별당 인테리어 드래프팅 지수 문서화 MEP         관, 또 남긴 성성 방과 면적 측량 대수 업 및 대지 포인트 클리         지단       방 대적 측량 대수적업 및 대지 포인트 클리         120       • 명령을 선택하십시오	수       1, 리본 메뉴의 빈 곳에서 우클릭 - '툴바' - '속성'을 체크합니다.       ************************************
····································	, 리본 메뉴의 빈 곳에서 우클릭 - '툴바' - '속성'을 체크합니다. 오 장기 우드
····································	↓ ↓ , 리본 메뉴의 빈 곳에서 우클릭 - '툴바' - '속성'을 체크합니다. © 꽃기 우드 무르 무르 기보드 만족기 패른 실형 도구 우소기와 패른 실형 도구 우소기와 패른 실형 도구 우소기와 패는 한다 지 프 지 프 · · · · · · · · · ·
····································	↓ ↓ , 리본 메뉴의 빈 곳에서 우클릭 - '툴바' - '속성'을 체크합니다. ◎ 절기 우드 무드 무드 무드 무드 무드 무드 무드 무
····································	1         1 <t< th=""></t<>
····································	1           1
□ 코팅된 녹색 지         □ 코팅된 녹색 지         □ 코팅된 녹색 지         □ 코링트 지봉1         □ 로링프트 지봉1         □ 라이트 지봉1         □ * 참고 : 슬러브 세트창이 나타나지 않는다면         면       별칭         인테리어       드래프팅         지장       프인트 클리         지장       프인트 클리         지단       방과 면적         방과 면적       측량         기단       방광 면적         가 문 방 지장       프인트 클리         120       •         ************************************	م قرار         د.         ۲.         ۲.

# 슬래브의 윤곽을 그려 생성합니다.





# 슬래브 윗면의 재질을 변경합니다.

① '동일한 재질'을 체크 해지합니다.

② 위 재질의 재질썸네일을 클릭하여 나타나는 재질 라이브러리창에서 '재질 - 마루 - 직선형' 카테고리의 'Wood\_floor\_3'을 선택합니다.



적용된 슬래브 윗면 재질을 3D 창에서 확인합니다.



### 2-3 천장 생성

[빌딩] - [천장] - [다각형 별 일반 천장]을 선택합니다.



천장의 윤곽을 그려 생성합니다.



# 생성된 천장의 높이를 2,300 으로 수정합니다.



신경에서 누글릭 - 데이어 - 꼬기 글 신릭하여 데이어들 급 \*참고 : 레이어관리자에서 '천장'레이어를 꺼도 동일합니다.

		1.1	
	일반천장 (12) [1/1] >>>		
	속성	1	
우클릭	선택 🕨		
$\wedge$	속성 복사		
	유사개체 생성		
	삭제		
	개축 단계 🕨		
	사진/설명에 첨부		
	항목 찾기		
	요소 추가 🔹		
	구멍 추가		활성
	분리		17.71
	다른 라이브러리를 저장하기		
	개체로 디자인센터에 저장		잠금
	3D에서 보이기	[*]	모든 요소 선택
이 Email State Sta	_를 매개변수 → 레이어 →		레이어 대화 상자

# 레이어를 끈 후, 하단의 3D 갱신 버튼을 눌러 3D 뷰를 갱신합니다.

					Enter ESC		
~	1	ł	730	•	슬래브	~	

# 3. 문, 창문

3-1 창문 배치

[빌딩] - [창문]에서 우클릭 - 속성을 선택합니다.

# 벽으로부터의 거리 : 0 / 시작 높이 : 1,200 변경 후 미리보기의 '새로 그리기'를 눌러 확인합니다.



□ 제트 **□**1:100 • **−**1:20 -창문 속성창에서 왼쪽 하단 창문 이름('수평 미닫이창')을 클릭하여, 창문 라이브러리에서 '이중 슬라이딩 창'을 선택합니다.

새로 그리기

창문

[모든 항목에서 검색]

<<뒤로 | 18 개체

gliding3x3-rfa

希 👌 창문 👌 스탠다드 🤇 미서기

x4-rfa

glidir

Q, 브랜드

þ

picture-

sliding window

확인 📐 취소

Þ

gliding3x5-rfa

٢



2000 mm

1500 mm

150 mm

창문

주요 매개 변수

벽 연결, 공백, 니치

기본 기하학 바깥 쪽 손잡이

내부 손잡이

불박이 세부 사항

약세사리 바깥 창턱(문지방)/안 창턱(문지)

표현

너비:

높이:

두께:

열기 전용
 벽으로부터의 거리

목으로구너의 거니 시작 높이 나깥 창틀 높이 리벨전환 추가

30 mm

900 mm 0 mm

1

[빌딩] - [창문] - [2 점에 의한 창문]을 선택합니다.

기보 기하한'태어	로 이동하여 '프레	인이너비 · 45'로	! 수정 흐 화이버	트윽 누름니다	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					×
				·	
주요 매개 면수	이름	값		새로그리기	
벽 연결, 공벽, 니치 기본 기하학 바깥 쪽 손잡이 내부 손잡이	Leaf width [500 - 10000 mm] 패널의 두께 [30 - 1000 mm] 패널 프레임의 두께 [10 - 100 Leaf open [0 - 100] 유리 두께 [8 - 20 mm] 유리 색깔[0 - 255]	500 40 75 0 10 15			
악세사리 바깥 창턱(문지방)/안 창턱(문지방					
불박이 세부 사항					
				이중 슬라이딩 창	
BIM 매개변수	수평대	미닫이		확인	취소

문							
주요 매개 변수	너비:		1200 mm	~ [		새로 그리기	
Eđ	높이		1100 mm				63
연결, 공백, 니치	두께:		235 mm				
본 기하학					-		
깥 쪽 손잡이	□ 역기 저용			î			
부 손잡이	별으로부터의 거리	0					
	시작 높이	1200 mm					
예사리	비 바깥 차튼 높이.	1200 mm					
깥 창턱(문지방)/안 창턱(문지방	□ 레벨전화 초가	1200 mm					
박이 세부 사항			199				
			레이어				
	서이 국기	레이어					
	이제 사이	○ 제일 아래에서		<u> </u>			
	十世 군귀 카즈本	7.0 데 2 이데에서		······			
	성고국	기군테					
	역 구작으로구덕의 기억						
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
		시구, 뒤틱					
		글 옥성					
	비율(면석)	100%		······································		888588	STREET, STREET
						Sector Sector	
	새실	11			Sector.	STATES IN THE PARTY OF THE PART	
	프레임:	Beech					
	유리 재질	유리26					
	외부 프레임 재질	기본 재질					
	내부 프레임 새실	기본 새실		> <sup>*</sup>			
						이중 슬라이딩 창	
BIM 매개변수	스티	타일 없음				확인	취소

3-2 문 배치 디자인센터에서 '문 - 옥내 - 단일' 카테고리의 '1 쪽으로 된 내부 유리' 문을 선택합니다. 문을 화면에 끌어다 놓기하여 '끝점으로 배치'를 선택합니다.

- 19 -







#### 아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방



문 속성창에서 '기본 기하학'탭으로 이동하여 '프레임의 너비 : 45 / 문지방의 두께 : 20'으로 수정합니다.



문을 화면에 끌어다 놓기하여 '끝점으로 배치'를 선택합니다.











900 mm

2100 mm

100 mm

~

~

~



너비:

높이:

두께:

주요 매개 변수

기본 기하학

바깥 쪽 손잡이

벽 연결, 공백, 니치

표현



x

٧

새로 그리기

# (문의 마커에서 수정해도 동일합니다.)



# 문을 선택 후 왼쪽 속성에서 '벽으로부터의 거리'를 0 으로 수정합니다. (문의 마커에서 수정해도 동일합니다.)

끝점 / 길이 700 mm ▲ 경사각 0\*

ı



### 디자인센터에서 '문 - 옥내 - 단일' 카테고리의 '기본값' 문을 선택합니다. 문을 화면에 끌어다 놓기하여 '끝점으로 배치'를 선택합니다.



**h**ß

× ...

+ 오른쪽 / - 왼쪽

Document46 - - 1층 (0 mm) \*

~ 0°

앞으로



\_\_ 손잡이 사용

<<p>♀, 브랜드

카테고리로 이동

a

2

회전 + 위 / 아래

0°

간격띄우기 오른쪽으로

개체 방향

0°

위로

손잡이 타입 클래식

문

표현

주요 매개 변수

기본 기하학

내부 손잡이

악세사리

[모든 항목에서 검색]

🔺 👌 문 👌 옥내 👌 단일

**기본값** 이전 다음

바깥 쪽 손잡이

벽 연결, 공백, 니치



- 24 -

L	문					×
1				_		
٩.	주요 매개 변수	이름	값		새로 그리기	
4	표현	프레임의 너비 [10 - 500 mm]	40	Γ		2
	벽 연결, 공백, 니치	'문지방의 두께 [0 - 300 mm] 패널의 두께 [10 - 100000 mm]	0 50			
	기본 기하학	개구부 각도 [0 - 90]	0			
	바깥 쪽 손잡이	Blindframe [ 0 - 100000 mm ]	0			
	내부 손잡이	Versatzbreite [0 - 1000 mm]	15			
	악세사리					
	바깥 창턱(문지방)/안 창턱(문지방					
	붙박이 세부 사항					

# '기본 기하학'탭으로 이동하여 '프레임의 너비 : 40'으로 수정합니다.



# 4. KBB\_코너수납장 생성

아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방

# 4-1 씽크대 참조용 2D 그룹 배치

디자인센터에서 '그룹 - 나의 - 주방\_실습용' 카테고리의 '씽크대\_2D 레이아웃 치수' 그룹을 선택합니다. 그룹을 화면에 끌어다 놓기하여 모서리 끝점을 기준으로 배치합니다.





[인테리어] - [KBB] - [수납장]을 선택합니다.

#### 아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방



패널의 두께를 50 으로 변경하고 확인을 누릅니다.

'수납장 패널' 속성창에서 패널의 두께를 50 으로 변경하고 확인을 누릅니다.

측면 패닐	결과 동일한 'Beech	l corpus pane	l'을 선택하고	고, '프로	<sup>일</sup> 파일 수정하기(연	년필모양)'를 누릅니	다.
<b>I</b>	<b>1</b> 07000	6666	4			<b>↓</b> 🗗 🖌 🍽	R R
	본 측면 패널 : '사용자 측면 패 설정' 탭에서 측면 패널을 별도 적용 할 수 있습니다. 이다단 패널에 측면 패널 설정 사용	Ivory leader Side	Beech Corpus pan	le s Pan			
-   -		X 회전 0° ~	Y 회전 0° ~	Z 회전 0°	~ □거울		
기본 측면 패널	1 설정				☑ 페이지에서 자동 새로 고침	● 확인	취소

└─────₩ └───── '바닥' 패널 설정탭으로 이동하여, '상단 패널에 측면 패널 설정 사용' 체크 해지합니다. 측면 패널과 동일한 'Beech corpus panel'을 선택하고, '프로파일 수정하기(연필모양)'를 누릅니다.

LC.	시나자 레너	
1		목로에 한목이 없습니다!
1		
-		
	환전 수직의 front_wave modern wall wall wall wall wall wall wall wal	폭 600 mm ∨ 높이 () () () () () () () () () () () () ()
9	두께 <mark>50 mm /</mark>	
	정면 프로파일 ☑ 페이지에서 자동 새로 고질 ♥♥	확인 취소
0	가래와 같은 메시지가 뜨면 '예'를 선택합니다.	20
	메시지 × 이 개체를 가구 어셈블리에서 사용하려면 저장하십시오!	

아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방

# '저장'탭으로 이동하여 '다른 이름으로 저장'을 누릅니다. 라이브러리의 이름 '키높이 코너수납장' , 카테고리는 '나의'선택, 하위카테고리 '주방'으로 입력합니다.





# 미리보기창에 윗면 바닥 패널의 두께가 변경된 것을 확인합니다.



### \*참고 : 새로 추가하는 카테고리는, 카테고리 이름을 직접 입력하면 됩니다.

수납장 1 🍺 바닥 问 정면 💕 선반 - 다중 수평 🎾 측면 🍺 뒷면 河 측면 윗면 라이브러리에 새로운 항목 생성 x 라이브러리의 새 항목 이름: 키높이 코너수납장 ~ ... 카테고리: 나의 ~ 하위 카테고리 : 주방 V 제조사 generic ~ BIM 매개변수 확인 취소 👂 🖗 🖗 😂 🌒 🇳 🇳 🖗 🖗 🖗 - 1 •**∳**• 🗗 A 2 (2) 현재 항목을 라이브러리에 저장하거나, 편집할 새 항목을 선택하십시오. 다른 이름으로 저장 2 front + 4 600 1 door 600 2 built Anthracite Anthracite Anthracite Base\_1000 Base\_1080 Base\_1200 Base\_1200 Base\_300 (B) (C) (B) drawer bas horizontal r in applianc tall cabinet tall cabinet wall cabine (2drawer) (2drawer) 0 재설정 추가 설명 ~ 저장 ☑ 페이지에서 자동 새로 고침 0 확인 취소

I





마우스 끝에 수납장 레이아웃이 나타납니다. 미리 배치한 2D 레이아웃에 맞추어 배치합니다.



배치된 수납장을 '주방\_키큰장'레이어를 추가하여 이동합니다.



참고 : 레이어 추가와 이동은 '건축코스 튜토리얼의 '1-2-3 레이어설정'을 확인하시기 바랍니다. \* 유튜브 '레이어' 영상 → <u>https://youtu.be/0iX0vwx0c1k</u>

아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방

5. KBB\_하부장 생성

5-1 하부장 생성

5-1-1 하부장\_개수대

개수대 하부장을 생성합니다. 개수대 하부장의 전체 사이즈를 확인합니다. 너비 : 830 / 깊이 : 680 (문짝두께 포함 : 700) / 높이 : 840



'수납장 문'탭에서 문 패널의 종류를 'Beech corpus panel'로 선택합니다. \*참고 : 아직 문을 생성하지 않았기 때문에, 미리보기에서 선택한 문패널이 나타나지는 않습니다.



윗면 패널에서 '상단 패널에 측면 패널 설정 사용'을 체크 해지 후, 'Sink Corpus Panel'로 선택합니다.

☑ 페이지에서 자동 새로 고침

0

확인

취소

#### 아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방

기본 측면 패널 설정



일반 설정' 탭의 레이어목록에서 제일 마지막 '새 레이어 추가'를 선택합니다.







### 레이어관리 창이 나타나면 '모든 레이어'를 선택한 상태에서 새 레이어를 하나 추가합니다. 새로운 레이어의 이름은 '주방\_하부장'으로 지정합니다.



레이어 관리

## 수납장의 이름('하부장\_개수대')을 입력하고 카테고리를 '나의' - '주방' 으로 선택합니다.

		従 윗면
	라이브러리에 새로운 항목 생성	x
	라이브러리의 새 항목 이름:	
	하부장_개수대	~
	카테고리:	
		~
	아위 가데고티 : [문방	
	제조사	
	generic	~
	BIM 매개변수	확인 처소
현재 항목을 라이브러리에 저장하거나, 편집할 새 항목을 선택하십시오.		
🗎 📁 🖡 🗍 🗍 📨		다른 이름으로 저출
2 front + 4 600 1 door 600 2 built Anthracite Anthracite Anthra	cite Base_1000 Base_1080 Base_1200 Base_1200	Base_300
	onne (b) (C) (20rdwer) (b)	
추가 설명		~ 재설정
저장	☑ 페이지에서 자동 새로	고침 💦 확인 취소

# 저장된 '하부장 개수대'가 목록에 추가되어 나타납니다. 확인을 누릅니다.



☑ 페이지에서 자동 새로 고침

1

관 확인

취소

### 미리 배치한 2D 레이아웃에 맞추어 배치합니다.



#### 5-1-2 하부장 쿡탑

辐

너비

1230 mm

680 mm

크기

R

V

~

총 높이

840 mm

690 mm 다리 높이

150 mm

수납장 높이

 $\sim$ 

~ \_

~ 🔒

#### \_ [인테리어] - [KBB] - [수납장]을 선택합니다. '저장' 탭으로 이동하여 '하부장\_개수대'를 선택합니다. \*중요 : 앞으로 생성할 하부 수납장은 앞서 생성한 '하부장\_개수대' 수납장의 패널 설정을 그대로 사용할 것이므로, 이처럼 저장된 수납장을 먼저 선택합니다.





'분할기' 탭에서 '단일 수직'을 선택합니다. '앞에서 나눕니다'를 체크 한 후, 왼쪽 분할의 크기를 200 으로 지정하고 '생성'버튼을 누릅니다.

é f é é é 🚧 🖓 🗖

수납장 타입 :

하부 수납장

📫 🗗 🗳 🍽

완전 열림

확인

앞면 없음

취소

3D 표현

닫힘

☑ 페이지에서 자동 새로 고침

1112 123

약간 열림

0

V

AR


🄰 바닥

#### '단일 수직'을 선택 후, 왼쪽 분할의 크기를 620 으로 지정하고 '생성'버튼을 누릅니다.

### 오른쪽 칸의 선택 버튼을 클릭하여 선택합니다.

분할된 수납장이 미리보기에 나타납니다. 분할된 각각의 수납칸 가운데에서 수납칸 선택 버튼(초록색 화살표)이 나타납니다.





가운데 칸을 선택 후, '단일 수평'을 지정합니다. 하단의 높이를 150 으로 지정하고 '생성'버튼을 누릅니다.



\*중요 : 현재 선택된 분할 칸을 잘 확인해야 합니다.



'문' 탭으로 이동합니다. 가장 오른쪽 분할칸을 선택 후, '좌우 열기'를 선택하여 '생성'버튼을 누릅니다. 오른쪽 옵션에서 '전체 덮기' , '오른쪽'을 선택합니다.



① 생성한 분할 칸은 오른쪽에서 트리구조로 볼 수 있습니다. ② 현재 선택된 분할칸의 상위 레벨로 이동하려면 붉은 화살표를 클릭합니다.

#### 아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방



#### '서랍'탭으로 이동합니다.

## 중간-하단 칸을 선택 후, '단일\_문있는'을 선택하고 '생성'버튼을 누릅니다.

수납장 🍘 바닥 Ð ł ł 📣 🚺 🖬 📫 🗗 🗳 🍋 A 2 翦 1 A Î SP • 전체 덮기 ○전통적인 0 단일\_문없 다중\_문없 가중 문있 다중\_단일 단일\_문있 P 6G ÷ 열림 비율 2 100 서랍 ☑ 페이지에서 자동 새로 고침 0 확인 취소

#### 왼쪽 칸을 선택 후, '단일\_문있는'을 선택하고 '생성'버튼을 누릅니다.



'서랍 객체' 탭으로 이동하여 '기본값과 동일'을 체크 해지합니다. 서랍 라이브러리 목록에서 'Narrow pull-out storage drawer'를 선택합니다.



'가전 제품'탭으로 이동합니다.



#### 배치된 오븐을 조금씩 이동하여 적당한 위치로 맞춥니다.

#### 라이브러리에서 '오븐'을 선택하고 '생성'버튼을 누릅니다.





()

Ở 선반 - 단일 수직
 ở 서랍 - 단일\_문있는
 ở 선반 - 단일 수직
 ở 선반 - 단일 수평
 ở 기구

/ 서랍 - 단일\_문있는
/ 문 - 좌우 열기

## '저장' 탭에서 '다른 이름으로 저장'을 눌러 '하부장 '쿡탑' 이름을 지정 후 카테고리 '나의' - '주방'에

Y 간격: -90 / Z 간격: 5

수납장

#### 저장합니다.

#### \*주의 : '저장'을 누르면 기존에 저장된 '하부장\_개수대'에 덮어쓰기 되므로 주의합니다.

🖌 수납장



#### 미리 배치한 2D 레이아웃에 맞추어 배치합니다.



1 11

비니라자

[인데디어] · [NDD] · [구급꼉]을 선택합니다.	
'저장' 탭에서 '하부장_개수대'를 선택하고 문 설정을 삭제힙	l니다. ('5-5-2 하부장_쿡탑' 부문 참조)
'크기' 탭에서 너비를 1,140 으로 수정합니다. (나머지 설정원	은 기존 설정과 동일합니다.)
ž	
-	
-	
-	
너비 추 높이 수납장 타인 ·	3D 亚荷
1140 mm ፲ ✓ 840 mm ✓ 하부 수납장	
깊이 수납장 높이	
680 mm ∨	
다리 높이 150 mm · · · · · · ·	다히 야가 연리 와저 연리 아며 어우
37	☑ 페이지에서 자동 새로 고친 🔉 확인 취소

נססעוז



\*참고 : 수납장 코너 휠라(cabinet corner filler)는 수납장의 모서리에서`면이 만나는 부분을 메워주는 부분입니다.



아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방

#### 왼쪽 칸의 크기를 410 으로 입력하고 '생성' 버튼을 누릅니다. \*참고 : '분할 만' 옵션은 실제 분할 칸막이를 생성하지 않습니다.



#### 오른쪽 칸을 선택 후, '단일 수직' 분할을 선택합니다. 왼쪽 칸의 크기를 30 으로 입력하고 '생성' 버튼을 누릅니다.



#### '문' 탭으로 이동합니다. 왼쪽 칸을 선택 후, '좌우 열기', '왼쪽'을 지정하고 '생성' 버튼을 누릅니다.



아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방

'문 객체' 탭에서 '기본값과 동일'을 체크 해지 하고, 'Cream corpus panel'을 선택합니다.



'저장' 탭에서 '다른 이름으로 저장'을 눌러 '하부장\_상단 코너' 이름을 지정 후 카테고리 '나의' - '주방'에 저장합니다.



5-1-4 하부장\_하단 코너 하단 코너의 하부장을 생성합니다. 이 하부장의 모서리에는 이미 '키높이 코너수납장'이 설치되어있습니다. 사용자가 원하는 수납장의 형태를 정의하여 하부장을 생성합니다.



- 49 -

	라이브러리 라이브러리 라주장_스 카테고리: 나외 라위 카테: 주방 제조사 generic BIM 미	I에 새로운 항목 생성
[		
101	현재 항목을 라이브러리에 저장하거나, 편집할 새 항목을 선택하십시오.	
	기큰장 하부 기본 하부 기본 하부 기본 하부장 하부장 하부장 하부장 625 하+ 2250_냉장 수납장_900 수납장_900 수납장_30 _1140(코너) _1140(코너) _1230(양념 서랍장(코 하+	부장_830 하부장 950 하부장.개 밥솥장 수대
	추가 설명	< > 제설정
	저장	☑ 페이지에서 자동 새로 고침 爻 확인 취소





## [드래프팅] - [3D] - [돌출]을 선택합니다.



#### 그려진 폴리라인을 화면의 빈곳으로 이동하여 아래 그림처럼 회전합니다. (수납장의 전면이 화면의 아래쪽을 향해야합니다.)



## 폴리라 ?! 폴리라인을 이용하여 아래 이미지와 같이 그립니다.

		12	PH FI PHOI												Docu	ment46
	-	11	볼리라인			밀하게		•	1:100	-	- 1:20	-		* B	령을 선택하	십시오
	_	1				개프팅								생성		
1	년 ▼	폴리라인	인 스플	라인	원	타원	호 •	해치	텍스트	래스터 이미?	지 그룹	3D	새로운 프로파일	패턴 생성	도구	
/		1	/ 간격	- <del>(영</del> - 띄우기	(+)	C	()		ſſ		[2D]	30	Z⊕		1	
	1	4		フレニオ	~	_	~	17777			2.525					
ł		00	10	3 🥑 🖉	×	-	-*		+?	편집	화면 닅	빙	인테리어 드래	프팅 치수	문서로	화
P	rofes	sional - C:	C:₩Users₩arch	l₩Desktop	₩인테리	리어 코스\(	02. 수방	#Docun	nent46.pro							



- 51 -

x

#### 높이 새로운 값을 690 입력하고 확인합니다.

아치라인

연장 높이

	2 ZUZU PIOIE	ssionar -	C.#Users#arcni#	Desktop	안내니어.		8mDocum	ent4o.pro		
파일		00	X 🗋	\$ 0	× =			+ 0 · =	돌출	
는 도 이 문	실 원뿔	뿔대 돌출	오 각도에서 돌출	¥ 취소						
					1	and a second		8		

## 상단의 [돌출] - [높이]를 선택합니다.



### 폴리라인의 영역의 내부 점에서 클릭합니다.



## 상단의 [프로필 편집기 모드] - [폐쇄 루프] - [영역의 내부 점을 클릭] 선택합니다.

#### 3D 화면의 솔리드 객체를 클릭하여 선택 후, 우클릭합니다.



#### 이름('하부장\_코너 매스'), 카테고리(나의 - 주방)를 지정 후 확인합니다.



#### 디자인센터의 '개체 - 나의 - 주방' 경로에 저장된 '하부장\_코너 매스' 객체를 확인합니다. 3D 화면의 기존 솔리드 객체는 삭제합니다.



[인테리어] - [KBB] - [수납장]을 선택합니다.





'사용자 정의모양' 목록들이 나타납니다. 라이브러리 추가버튼(파란색+)을 눌러 방금 저장한 '하부장\_코너 매스'를 불러옵니다.



'저장' 탭에서 '하부장\_개수대'를 선택하고 문 설정을 삭제합니다. ('5-5-2 하부장\_쿡탑' 부분 참조) '크기' 탭에서 너비를 1,140 으로 수정합니다. (나머지 설정은 기존 설정과 동일합니다.)



왼쪽 칸을 선택 후, '단일 수직' 분할을 선택합니다.



- 55 -

오른쪽 칸을 선택 후, '좌우 열기', '오른쪽'을 지정하고 '생성' 버튼을 누릅니다.



#### 오른쪽 칸의 크기를 30 으로 입력하고 '생성' 버튼을 누릅니다.

## '사용자 측면 패널 설정'탭으로 이동합니다.



- 56 -







#### 선택한 패널을 '측면'으로 선택합니다. '측면' 패널 설정이 적용되어 나타납니다.



'일반 설정' 탭에서, '주방\_하부장'레이어로, 2D 표현은 '닫힌 문으로' 선택합니다.

#### (180 도 회전하여 배치해야합니다. 회전 마커를 이용하면 편리합니다.) 서랍장 625 장 730 1,140 95 450 440 700 200 300 B





# '저장' 탭에서 '다른 이름으로 저장'을 눌러 '하부장\_하단 코너' 이름을 지정 후 카테고리 '나의' - '주방'에





- 59 -

4%

📫 🗗 🗳 🖓

☑ 앞에서 나눕니다.

A 2

## '분할기' 탭으로 이동하여 '단일 수직'을 선택합니다. 하단의 '분할 만'을 선택하고, 우측의 '앞에서 나눕니다'를 체크합니다. 왼쪽 칸의 크기를 30 으로 입력하고 '생성' 버튼을 누릅니다.



5-1-5 하부장 서랍장

聪

'생성' 버튼을 누릅니다.

1

D C

서랍

P

2

단일\_문없

P F

다중\_문없

÷

단일\_문있

는

## '일반 설정' 탭에서, '주방\_하부장'레이어로, 2D 표현은 '닫힌 문으로' 선택합니다.

다중\_단일

rt1

rt 1

📣 🚺 🗖

다중\_문있



○ 측면
 ○ 뒷면
 ○ 측면
 ○ 윗면
 ○ 윗면

📫 🗗 🗳 🖓

항목 수 2

첫 번째 거리 327 mm

마지막 거리 327 mm

배포방법 요소수

확인

٠

0

거리 327 mm

전체 덮기

열림 비율

☑ 페이지에서 자동 새로 고침

100

신동적인

A 2

~ 🗎

~ \_

 $\sim$ 

~

~

취소 생성

<u>r</u>

<u>j</u>

'저장' 탭에서 '다른 이름으로 저장'을 눌러 '하부장\_서랍장' 이름을 지정 후 카테고리 '나의' - '주방'에 저장합니다.

_	
	라이브러리에 새로운 항목 생성 🛛 🗙
	라이브러리의 새 항목 이름:
	하부장_서랍장 🗸 🗸 🗤 🗸
	카테고리:
	하위 카테고리 :
	~ ~ ~
	현재 항목을 라이브러리에 저장하거나, 편집할 새 항목을 선택하십시오.
	키큰장 하부기본 하부기본 하부기본 하부장 하부장 하부장 하부장 하부장 525 하부장_830 하부장_950 하부장_71 _2250_냉장 수납장_900 수납장_900 수납장_30 _1140(코너) _1140(코너) _1230(양념 서랍장(코 하부장_830 밥을장 밥을장
	추가 설명 🗸 🗸 재설정
	저장 🗹 페이지에서 자동 새로 고침   확인 취소





배치한 '하부장\_서랍장'의 끝점 마커를 클릭하여 '복제 이동'을 선택합니다.



'하부장\_서랍장'을 하나 더 배치합니다.



'서랍' 탭으로 이동합니다.





#### -'저장' 탭에서 '다른 이름으로 저장'을 눌러 '하부장\_서랍장\_2' 이름을 지정 후 카테고리 '나의' - '주방'에 저장합니다.



왼쪽 칸을 선택하고, '다중\_문있는'으로 설정, 항목 수 : 2를 입력하고 '생성' 버튼을 누릅니다.

#### '문' 탭으로 이동합니다.

C

단일 수평

단일 수직

다중 수평





<u>\_\_\_</u>

난일 사용 자 정의

다중 수직

정면의 문 모서리를

선반 오늘쪽 가장자리

사용자 간격띄우기 0 mm

8

'분할기' 탭으로 이동하여 '단일 수직'을 선택하고, 오른쪽 칸의 크기를 500 으로 입력합니다. 우측의 '앞에서 나눕니다'를 체크하고, 정면의 문 모서리를 '선반 오른쪽 가장자리'로 선택합니다.

'저장' 탭에서 '하 '크기' 탭에서 너!	부장_개수대'를 신 비를 950 으로, 깊	1택하고 문 설정을 4 이를 650 으로 수정	삭제합니다. ( 핰니다. (나머	('5-5-2 <mark>하부</mark> ? <mark>지 설정은 7</mark>	장_쿡탑' 부  존 설정과	·분 참조) 동일합니다.)
						7
		🗳 💕 🕼 🗖			+ <b>↓</b> ∂ ≤	Q Q Q
년비 950 mm → 갚이 650 mm Ţ →	총 높이 840 mm   ✓ 수납장 높이 690 mm     ▲ 다리 높이 150 mm	수납장 타입 : 하부 수납장	~	3D 표현 단힘 약긴	열립 완전 열림	앞면 없음
크기			☑ 페이지에서	자동 새로 고침	관 확인	취소

5-1-6 하부장 밥솥장 [인테리어] - [KBB] - [수납장]을 선택합니다.





ł

왼쪽 칸을 선택하고, '좌우 열기' 지정 후 '생성' 버튼을 누릅니다.

#### 오른쪽의 객체 추가버튼(파란색+)을 눌러 '개체 - 나의 - 주방\_실습용\_객체' 카테고리에서 '밥솥서랍'을 선택합니다.





## 오른쪽 개체 이동 화살표를 눌러, Y 축 방향 : -20 , Z 축 방향 : -10 만큼 이동합니다.

'가전제품' 탭으로 이동합니다.

오른쪽의 객체 추가버튼(파란색+)을 눌러 '개체 - 나의 - 주방\_실습용\_객체' 카테고리에서 '밥솥'을 선택합니다.

객체 목록에 '밥솥'이 추가되면, '생성'버튼을 누릅니다.



'밥솥' 객체가 배치되면, '원본 개체 사용'을 체크하고 적당한 위치로 이동합니다.



'일반 설정' 탭에서, '주방\_하부장'레이어로, 2D 표현은 '닫힌 문으로' 선택합니다.





#### 저장합니다.









화면 안의 모든 수납장을 선택 후, 우클릭합니다.



5-2 하부장 걸레받이 [인테리어] - [KBB] - [kbb 걸레받이] - [수납장에 의한 걸레받이]를 선택합니다.



### 생성된 하부장 걸레받이를 확인합니다.



### 새로운 레이어 '주방\_걸레받이'를 추가하여 생성한 걸레받이를 레이어 이동합니다.



'재질 속성' 창이 나타나면, 카테고리를 '나의 - 주방'으로 지정 후 확인을 누릅니다.

윈도우 탐색기에서 바로 디자인	센터의 빈 곳으로 이미지를 끌어다놓기합니다.
디자인센터 푸 ×	Document46 1층 (0 mm) *
[모든 항목에서 검색] Q	
	□ × - · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	파일 홈 공유 보기 사진도구 ^ 🕐
년 월 2월 262, 문 창문 계단 프로 그룹	■ 미리 보기 창 ■ 아주 큰 아이콘 ■ 큰 아이콘 ▲ ■ □ 항목 확인란 ■ 프 안 하목 확인란 ■ 보통 아이콘 ■ 보통 아이콘 ■ 작은 아이콘 ■ 정렬 ■ ■ 모 가세히 ■ 도 자세히 ■ 도 자세히 ■ ■ 정렬 ■ ■ 모 가 다 하 ● 모 가 나 하 ● 모 가 하 ● 모 가 나 하 ● 모 가 나 하 ● 모 가 나 하 ● 모 가 나 하 ● 모 가 나 하 ● 모 가 나 하 ● 모 관 관 한 만 마 ● 모 가 나 하 ● 모 가 나 하 ● 모 가 나 하 ● 모 가 나 하 ● 모 가 나 하 ● 모 가 나 하 ● 모 가 나 하 ● 모 가 나 마 ● 전 ● 모 가 아 ● 모 가 ● 모 ~ = 1 ● 모 ~ = 1 ● 모 ~ = 1 ● 모 ~ = 1 ● 0 ● 모 ~ = 1 ● 0 ● 0 ● 0 ● 0 ● 0 ● 0 ● 0 ● 0 ● 0 ●
카탈로그	장 ▼
(	<ul> <li></li></ul>
생성	바탕화면         ★ ▲           G 문서         ★
	↓ 다운로드         ★           ■ 사진         ★
문 창문 개체 재질 <u>파일</u> 그룹	▲ Google 드라이브 🖈 주방실습용_객 주방실습용_그 하이막스_쿠키
(최근 사용 모델	02. 주방 세.environment B.environment G116.png
	에뉴얼 이미지
끌어다놓기	주방_실습용_환경패키지파
13	





5-3-1 작업 상판 생성 씽크대 상판은 배치된 하부장을 기준으로 생성합니다. '씽크대\_2D 레이아웃 치수' 그룹은 현재 작업에 불필요하므로, 레이어를 꺼줍니다. '씽크대 2D 레이아웃 치수' 그룹에서 우클릭 - 레이어 - '끄기'를 선택합니다.

아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방

5-3 작업 상판 생성과 측판(EP)표현



- 72 -

#### [인테리어] - [KBB] - [작업상판] - [수납장에 의한 작업상판]을 선택합니다. 화면 안의 모든 하부장을 선택 후 우클릭합니다.



## 디자인 센터의 해당카테고리에 (재질 - 나의 - 주방)에 불러온 재질을 확인합니다.

재질 속성		71	
카테고리:		ધ	
나의	보여주기	400	
10.2017.21	에시 간격	100 mm	~
아쉬 가데고티 :	내지 일이	100 mm	~
수빙	4'E	0	~
제소사			
generic	배경색깔	[ 없음	
✓ 텍스처 이미지 사용. ★ 보여 넣기 ★ 아보기 하이막스_쿠키 G116.png			
전 텍스처 이미지 사용. <td>·····································</td> <td>붙여</td> <td>1 넣기</td>	·····································	붙여	1 넣기
☑ 텍스처 이미지 사용.          ■ 붙여 넣기         ● 찾아보기         하이막스_쿠키 G116.png         물리적 특성         외관설정         열 속성	·····································	붙여	4 넣기
전 텍스처 이미지 사용.              값       <	当時の目前の目前の目前の目前の目前の目前の目前の目前の目前の目前の目前の目前の目前の	붙여	1 넣기
### 재질을 추가하기 위해서 오른쪽의 라이브러리 추가 버튼(파란색+)를 클릭합니다. '재질 - 나의 - 주방' 카테고리에서 추가한 상판 재질('하이막스\_쿠키 G116)을 선택하고 '확인'을 누릅니다.



#### 끝부분 패널의 높이를 840 으로 변경합니다. '오른쪽 측면 패널'을 체크합니다.



'뒷선반' 탭으로 이동하여, 뒷면 설정을 해지하고, '확인'을 누릅니다.

### 모서리 끝점 마커 - '매듭 이동'을 선택하여 벽 모서리까지 이동합니다.









➡ 길이 변경



#### 다시 상판의 속성창을 열어 '연결' 탭으로 이동합니다. 현재 씽크대 형태가 ㅌ형으로 상판의 연결 부분은 2 군데 입니다. 2 군데 모두 '연결 없음'으로 설정합니다.

작업상판 x Ţ. 6 9 9 R R 88 😰 연결 없음 연결 1 연결 2 연결 ← = 2/2 연결 확인 ☑ 페이지에서 자동 새로 고침 취소

'씽크대' 탭으로 이동하여 씽크볼 개체를 추가합니다.

라이브러리 추가버튼(파란색+)를 눌러 '개체\_나의\_주방-실습용-개체'에서 '씽크볼'개체를 추가합니다.



## 추가된 '씽크볼' 개체를 선택하고 '생성'을 누릅니다.



배치된 씽크볼의 위치를 이동합니다.

# 기준 상판에서의 위치를 이동합니다. (화살표를 눌러 이동하면 10mm 씩 이동됩니다.) 축방향으로 위치를 이동합니다. (뒷선반이 배치될 여유 공간을 확보합니다.) \* 참고 : 미리보기에 나타나는 와이어프레임 형태의 하부장을 참고하면서 객체를 이동합니다.



#### '수도꼭지' 탭에서 수전 객체를 선택하고 적당한 위치로 이동합니다. (기본 수전 객체 외의 객체는 '라이브러리 추가(파란색+)' 버튼을 눌러 추가합니다.) \* 참고 : 수도꼭지는 씽크볼의 위치를 기준으로 생성됩니다.



'가스레인지' 탭으로 이동하여, 쿡탑 객체를 선택하고 위치를 이동합니다. 완료되면 '확인'을 누릅니다.

상판의 전체 윤곽이 활성되면, 선마커에서 '매듭 삽입'하여 코너수납장의 왼쪽 상단 모서리에 매듭을 추가합니다.



\* 참고 : '적층'모드는 벽, 슬래브등 다중 적층 객체에서 적층 간 이동하거나, 전체 윤곽을 수정할 때 선택합니다.





코너수납장의 왼쪽 하단 모서리의 끝점 마커에서 '매듭 이동'하여 코너 수납장의 오른쪽 상단으로 매듭을 이동합니다.



편집된 상판의 형태를 확인합니다.

## 5-3-2 씽크대 뒷선반, 뒷턱 표현 '그룹' 레이어를 다시 켭니다. 싱크대의 뒷선반 프로파일과 뒷턱 프로파일 형태를 확인합니다.



# '주방\_상판' 레이어를 추가하여 상판의 레이어를 변경합니다.





#### 



끝점

↗길이 70.6mm

기준점(좌측 하단 모서리)을 클릭합니다.



# 뒷선반 드로잉의 내부 점을 클릭합니다.



뒷선반, 뒷턱 프로파일을 등록합니다. [드래프팅] - [새로운 프로파일] - [닫힌 프로파일 지정]을 선택합니다.



지경영고구급-더미.300 / 표이 : 1000~ 숨김 손잡이 / 투톤 색상 (상부장 : 화이트 / 하부장 : 티크)



- 83 -

'프로파일 - 나의 - 주방' 경로의 '뒷선반' 프로파일을 선택하고 '확인'을 누릅니다.



아래 이미지처럼 개수대가 있는 상판에서 경로 선을 그린 후, 우클릭합니다.

		R			9		1 A	3D 형태			
러리	타일링	스위프 ★	커튼	조명 ▼	-%>) 조명계획 ▼	전기 부속품	КВВ	스마트	개체들 🔹	가상 무대	
					조명			생성		가상 무대	:
	-		스위프	63	-			▼ 명령을	<sup>2</sup> 선택하십시	오	
						15/0	6				_

[인테리어] - [스위프] - [스위프]를 선택합니다.



## 생성된 뒷선반을 3D 뷰에서 확인합니다.





## '재질' 탭에서 '하이막스\_쿠키 G116' 재질을 추가하여 선택합니다.



#### \* 중요 : 프로파일의 기준점의 위치가 경로의 기준 위치가 됩니다.



뒷선반, 뒷턱을 만드는 것과 동일한 방법으로 스위프를 위용하여 하부장의 뒷면을 표현합니다. 하부장 뒷면의 프로파일 : 직사각형 20, 840 / 상대 높이 : 0 / '주방\_하부장'레이어



위의 뒷선반을 만드는 방법과 동일하게 뒷턱도 작성합니다. 뒷턱의 프로파일 : 직사각형 30,50 / 상대 높이 : 870 / '주방\_상판' 레이어





- 86 -

6-1-1 상부장\_690 오른쪽 중간의 상부장부터 생성합니다. 상부장의 너비 : 690 / 상부장의 깊이 : 300(문짝두께 20 포함) / 상부장 높이 : 680 / 시작 높이 : 1,570

6-1 상부장 생성

6. KBB\_상부장 생성

아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방







#### '일반 설정' 탭에서 상대 높이를 1,570 으로 입력합니다.

아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방





분할된 2 개의 칸을 각각 선택하여 '단일 수평', 50%로 지정합니다.

'분할기' 탭에서 '단일 수직'을 선택합니다. '분할만' 옵션을 체크하고, 왼쪽 칸의 크기를 30 지정, '앞에서 나눕니다' 옵션을 체크 후 '생성'을 누릅니다.

			🕂 🗗 😕 💝 🔒 🔑
1/1 단일 수평 단일 수평	다중 수평 다중 수직 단일 사용 자 정의	50% 3 mm 313 mm 7 2 <sup>1</sup>	말면의 문 모서리를 선반 중간
····································	++ 331	납장 상단에서: 수납장 바닥에서: 1 mm 331 mm	사용자 간격띄우기 0mm 🗸 🐧
, 분할기		☑ 페이지에서 자동 새로 고침	
	o 11 900	1,140	
'크기' 탭에서 너비를 730	으로 변경합니다.		
= [ 너비 중 높이 [ 530 mm ] ↓ 같이 수납장 높이 [ 280 mm ↓ 다리 높이 0 mm	수납장 타입 :	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	약간 열림 관전 열림 앞면 없음
37		☑ 페이지에서 자동 새로 고칭	· 확인 취소

'저장' 탭으로 이동하여 '상부장\_690'을 선택합니다. '분할기'와 '문' 탭에서 설정된 분할과 문을 모두 삭제합니다. \*중요 : 앞으로 생성할 상부 수납장은 앞서 생성한 '상부장\_690' 수납장의 패널 설정을 그대로 사용할 것이므로, 이처럼 저장된 수납장을 먼저 선택합니다.

**H** 

6-1-2 상부장\_730\_왼쪽, 오른쪽

[인테리어] - [KBB] - [수납장]을 선택합니다.

#### 아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방



#### \* 중요 : 선택한 분할칸의 상위 칸으로 이동하기 위해서는 상단의 (위를 향하는) 붉은색 화살표를 선택합니다.



'문' 탭으로 이동하여 왼쪽(30)칸을 선택 후 '고정'으로 선택하고 '생성'을 누릅니다.







이름('상부장\_730\_왼쪽'), 카테고리('나의 - 주방')을 지정하고 '확인'을 누릅니다.

	라이브러리에 새로운 항목 생성 🔹
	라이브러리의 새 항목 이름:
	상부장_730_왼쪽
	카테고리:
	나의 ~
	하위 카테고리 :
	주방 🗸
	제조사
	generic v
	BIM 매개변수 확인 N 취소
현재 항목을 라이브러리에 저장하거나, 편집할 새 항목을 선택하십시오.	
EFEEDO	
WallF2_120     WallF2_450     WallF2_450     WallF2_900     WallF_1200     WallF_900     V       0(M)     (M)     (M)     (M)     (M)     s	Washbasin White 상부 벽장 상부 벽장 tand with dishwasher300900(클랩
G	
추가 설명	√ 재설정
저장	☑ 페이지에서 자동 새로 고침 💽 확인 취소

# 미리 배치한 2D 레이아웃에 맞추어 배치합니다.



#### '상부장\_730\_왼쪽'을 맞은편으로 이동 복사 합니다. 수납장 속성에서 분할기의 위치를 오른쪽 30 으로 변경하고 문을 다시 생성합니다. '상부장\_730\_오른쪽'으로 저장 후 배치합니다.





'분할기'탭에서 '다중 수직'을 선택하고, 하단의 '분할만'을 지정합니다. 항목 수 : 2 , 첫번째 거리 : 520 / 마지막 거리 : 300 을 입력하고, '앞에서 나눕니다'를 체크합니다. '생성'버튼을 누릅니다.



분할된 3 개의 칸을 각각 선택하고, '단일 수평' '선반'으로 분할을 한번 더 합니다.





'문' 탭으로 이동합니다.



#### 아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방





오른쪽 칸을 선택하고, '문 객체'에서 '기본값과 동일'을 체크 해지합니다.

#### 'Cream corpus panel'을 선택합니다.



이름('상부장\_850\_코너'), 카테고리('나의 - 주방')을 지정하고 '확인'을 누릅니다.

6-1-4 상부장\_1150\_환풍기 [인테리어] - [KBB] - [수납장]을 선택합니다. '저장' 탭으로 이동하여 '상부장\_690'을 선택합니다.



# 미리 배치한 2D 레이아웃에 맞추어 배치합니다.



#### 아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방

목록에서 '바닥' 패널을 선택합니다.

부 수납장

翦

1/6

← →

hß

정면

바닥 패널이 숨김처리 됩니다.

측면

'패널 객체'에서 '개체 숨기기'를 체크합니다.

사용자 측면 패널 설정

\* 참고 : 선택한 '바닥'패널은 미리보기 창에서 붉은 점선으로 표시됩니다.



● 바닥
● 정면
● 측면
● 뒷면

↓↓↓

📫 🗗 🗳 🖓

22

취소

☑ 페이지에서 자동 새로 고침

44

바달

뒷면

윗면

기준 유형에 따라 수납장 측면에 적용될 기본 패널 설정이 정의됩니다.



'분할기' 탭으로 이동하여 '다중 수직'을 선택하고, 하단의 '분할만'을 지정합니다. 항목 수 : 2 , 첫번째 거리 : 30 / 마지막 거리 : 300 을 입력하고, '앞에서 나눕니다'를 체크합니다. '생성'버튼을 누릅니다.



가운데 칸을 선택하고 '단일 수평'을 선택합니다. 하단칸의 높이를 40 으로 지정하고 '생성'을 누릅니다.

# 오른쪽 상단 칸을 선택하고 '단일 수평'을 선택합니다. 위,아래 칸의 비율을 50%로 지정하고, 정면의 문 모서리를 '선반 중간'으로 선택 후 '생성'을 누릅니다.



오른쪽 칸을 선택하고 '단일 수평'을 선택합니다. 하단의 '선반'을 지정하고, 하단 칸의 높이를 0 으로 입력합니다. '앞에서 나눕니다' 옵션을 체크하고, 정면의 문 모서리를 '선반 하단 가장자리'로 선택 후 '생성'을 누릅니다.





'가전 제품'탭으로 이동하여 가운데 하단 칸을 선택합니다 라이브러리 추가(파란색+)버튼을 눌러 '개체 - 나의 - 주방\_실습용\_객체' 카테고리의 '후드'를 추가합니다.



#### '문' 탭으로이동합니다.







가운데 상단 칸을 선택하고 '다중문\_짝으로'를 선택 후 '생성'을 누릅니다.



아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방



'일반 설정' 탭에서 상대 높이를 1,570 으로 입력합니다.



'저장' 탭에서 '다른 이름으로 저장'을 누릅니다.





## '재질'탭에서 상부장과 동일한 'Bright white'재질을 선택하고 '확인'을 누릅니다.









6-2 상부장 코니스 표현

[인테리어] - [KBB] - [kbb 코니스]를 선택합니다.



(목록에 나타나지 않는 재질은 오른쪽의 라이브러리 추가(파란색+)버튼을 눌러 추가합니다.)


# 7. KBB\_키높이장 생성

7-1 키높이장\_냉장고 [인테리어] - [KBB] - [수납장]을 선택합니다. '저장' 탭으로 이동하여 '상부장\_690'을 선택합니다.



'크기' 탭에서 너비:1,000 / 깊이:780 / 총높이:400 / 수납장 타입 : 키높이 수납장 으로 변경합니다.

'일반 설정' 탭에서 상대 높이를 1,850 으로 입력합니다. 레이어 '주방\_키큰장', 2D 표현은 '닫힌 문으로'를 지정합니다.

'분할기'와 '문' 탭에서 설정된 분할과 문을 모두 삭제합니다.



# 미리 배치한 2D 레이아웃에 맞추어 '키높이장\_냉장고'을 배치합니다.



## '저장' 탭에서 '다른 이름으로 저장'을 누릅니다. 이름('키높이장\_냉장고'), 카테고리('나의 - 주방')을 지정하고 '확인'을 누릅니다.









[인테리어] - [KBB] - [수납장]을 선택합니다. '저장' 탭으로 이동하여 '상부장 690'을 선택합니다. '분할기'와 '문' 탭에서 설정된 분할과 문을 모두 삭제합니다. '크기' 탭에서 너비:1,050 / 깊이:780 / 총높이:2250 / 수납장 타입 : 키높이 수납장으로 변경합니다.

7-2 키높이장

### '앞에서 나눕니다'를 체크 후 '생성'을 누릅니다.



### 상단 칸을 선택하고 '다중 수평'을 지정합니다. 항목 수 : 2 를 입력하고 '생성'을 누릅니다.



'문' 탭에서 '다중문\_짝으로'를 선택하고 '생성'을 누릅니다. \*주의 : 전체 칸이 선택되어야합니다.



- 114 -

# '문객체'탭에서 '기본값과 동일'을 체크 해지합니다. 'WS front white'패널 선택을 유지하고 프로파일 수정하기(연필모양) 버튼을 누릅니다.



'동일 간격띄우기'를 해지하고, 상단 고정(자물쇠) : 200 / 오른쪽,왼쪽 고정(자물쇠) : 50 을 입력 후 ' 생성'을 누릅니다.



### '정면 재질'탭에서 '빈 구멍'을 체크하고 '확인'을 누릅니다. \*참고 : '빈 구멍'을 체크하지 않으면 유리면으로 표현됩니다.



'일반 설정' 탭에서 상대 높이를 0 으로 입력합니다. 레이어 '주방\_키큰장', 2D 표현은 '닫힌 문으로'를 지정합니다. 🗲 주방\_키큰장

BRB 단순한 선

상대 높이

0 mm

절대 높

일반 설정

0 mm

# '저장' 탭에서 '다른 이름으로 저장'을 누릅니다. 이름('키높이장'), 카테고리('나의 - 주방')을 지정하고 '확인'을 누릅니다.

🔲 0 mm

평<mark>-</mark> 8 - 제일 아리 ∨

				라이브러리에 새로운 항목 생성	×
				라이브러리의 새 항목 이름:	
				키높이장	~
				카테고리:	
				나의	~
				하위 카테고리 :	
				주방	~
				제조사	
				generic	~
				BIM 매개변수	확인 취소
1	7 0000	6 <b>6 6</b> 🖗 🖗			
현재 항목을 라이브러리에	저장하거나, 편집할 새 항목을 선	택하십시오.			
ĒĒ		Ê		BIII	다른 이름으로 저출
WallF2_450 WallF2_90	0 WallF_1200 WallF_900	Washbasin White	상부 벽장 성	상부 벽장 상부장 상부장 690 상부장 6	90
(M) (M)	(M) (M)	stand with dishwasher		_900(을댑_1150_완충	
		_			
		추가 설명			✓ 재설정
저장				☑ 페이지에서 자동 새로 고침	

2D 표현

닫힌 문으로

☑ 페이지에서 자동 새로 고침

R 2

0

확인

취소

2D 표현

# 미리 배치한 2D 레이아웃에 맞추어 '키높이장'을 배치합니다. 상부장 코니스도 함께 표현합니다.



# \*참고 : 배치된 입면도는 원본 벽과 연결된 상태입니다. 원본 평면도의 변경 사항이 있다면, 입면도에서 이를 업데이트 할 수 있습니다.



# 생성된 입면을 화면의 빈 곳에 클릭하여 배치합니다.



# 입면을 생성할 벽면을 클릭 후 방향을 지정합니다.



# 8. 입면도 배치와 미드웨이 타일링

아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방

8-1 입면도 배치

8-2 씽크대 미드웨이 타일링 배치된 입면도를 기준으로 씽크대 미드웨이 타일링을 진행합니다. 입면도에 타일링 할 영역을 미리 선으로 표시합니다.



[인테리어] - [타일링] - [2D 에서 타일링] - [벽면 타일링]을 선택합니다. 타일링할 벽면 선을 클릭하면, 선택한 벽의 레이아웃이 나타납니다. 화면의 빈 곳에 배치합니다.

		화면 빌딩	인테리어 드래프팅	치수 문서호	MEP				
M 라이브러리	타일링 스위프 커튼	☆ <b>℃</b> 조명 조명계획	전기 부속품 · · ·	🚇 3D 형태 📴 스마트 개체들	· 가상무대	스케치 모드			
	타일렉 스타일 배치	조명		생성	가상 무대	스케치 모드			
네밀하게		• 1:100 -		▼ 명령을 선택하실	시오				
	- 1 2D에서 타일링	45		Docum	ient46 1층 (0	mm) *			
	3D에서 타일링	타일링					×		
	타일링 삭제		(		슬레브				
	벽 타일링	·	백면 타일링	N	<b>1</b>	에 타일링	÷		
	3D에서 재질 적용		<u> </u>	4	-				
_	타일 패턴 생성		벽 부분 만 타일링		천장	에 타일링	<u>ı)-1</u>	1	
			벽 상단에 타일링		<b>2</b>	브 측면 타일링			
		N				< 11			

선택한 벽의 모든 벽면 레이아웃이 나타납니다. 벽 레이아웃의 이동 마커 - '...로부터 이동'을 선택합니다. 타일링한 입면도의 벽면과 맞추어 이동합니다.



### 아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방





# 상단의 [타일링] - [배경영역 추가]를 선택합니다.



# 타일링을 할 배경영역을 지정합니다. (배경영역의 윤곽을 폐선으로 따라그립니다.) 배경영역의 재질을 'Bright\_white'로 지정 후 '확인'을 누릅니다.



지정한 타일링 배경영역 안에서 클릭합니다.



# 타일링 속성창에서 타일링 패턴을 '직사각형'으로 선택합니다. 타일의 크기(600\*200), 타일 재질을 지정합니다. 줄눈(2mm)과 행의 변화 없음(첫번째) 지정하고, 타일의 두께(10,15)를 지정한 후 '확인'을 누릅니다.



배경 영역에서 타일의 시작점을 클릭하고, 타일의 배열의 두번째 점을 클릭합니다.



\*참고 : 주방 창문의 위치를 기준으로 타일의 시작점을 지정했습니다. 시작점을 찍을 때 창문의 모서리점에서 마우스를 잠시 머무르면 해당 점에서의 추정선이 생깁니다. 이 추정선을 기준으로 시작점으로 지정하면 편리합니다.



타일링이 완료되면 우클릭하고 명령을 종료합니다.

### 완료된 타일을 3D 뷰에서 확인합니다.



9. KBB\_사용자 패널

아치라인의 수납장은 기본적으로 수납장 패널에 의해 구성됩니다. 120 여종의 기본 수납장 패널 종류를 디자인센터에서 확인합니다. 아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방

'디자인센터	- 개체 - 부	엌 - 수납징	<b>;</b> 문'
디자인센터			<b>4</b> ×
모든 항목에서	검색]	٩	브랜드
🔺 개체 👌 부엌	◇ 수납장 문		
<<뒤로   125 개	체		4
400 nun grid solid front	400 nun grid solid profile	700 nun grig solid front	
Aluminium Frame 2 Glassfro	Aluminium Frame Modern G	anthracite panel	
		Artesia Solid	
Anthracite_Gey	Anthracite_Gey	Drawerfront	_
	FE		

# 9-1 사용자 패널 추가

수납장 패널은 재질, 두께 뿐 아니라, 패널에 들어가는 유리 설정, 장식 몰딩 등의 형태를 추가할 수 있습니다. 기본 수납장 패널 외에 사용자가 원하는 형태로 수납장 패널을 구성하여 저장할 수 있으며, 저장된 패널을 배치된 수납장에 적용할 수 있습니다. 사용자 패널 3 가지를 생성하고 저장하는 방법을 알아봅니다.

9-1-1 유리가 있는 패널



'정면 프로파일' 탭의 '정면 재질'에서 'Bright\_white'재질을 선택합니다. 목록에 없는 재질은 오른쪽의 라이브러리 추가(파란색+)버튼을 눌러 추가합니다.

# '재질' 부분에서 유리의 재질을 선택합니다. \*참고 : 하단의 '빈 구멍'을 체크하면 유리면이 없는 빈 구멍 형태로 표현됩니다.







### 아치라인 튜토리얼 \_ 인테리어 코스 \_ 주방



### '손잡이' 탭으로 이동하여 손잡이를 추가합니다. 원하는 형태의 손잡이가 없는 경우, 라이브러리 추가(파란색+) 버튼을 눌러 추가합니다.



# 왼쪽 기준점에서 손잡이의 위치 기준을 지정합니다. 오른쪽의 간격띄우기 부분에서 좀 더 세밀한 객체 이동을 할 수 있습니다.



- 126 -

### '서성' 앱에서 '나는 이름으로 저성'을 구듭니다. 이름('유리가 있는 패널'), 카테고리('나의 - 주방\_패널')을 지정하고 '확인'을 누릅니다.





# '빠진 프로파일' 탭 -'정면 프로파일'에서 자동프로파일을 선택합니다. 오른쪽의 '동일 간격띄우기'를 체크하고, 간격 100 을 입력합니다.



9-1-2 장식몰딩이 있는 패널(웨인스코팅 패널)

'섹션 프로파일'에서 'Prairie simple'을 선택하고 프로파일 수정(톱니바퀴)을 누릅니다.

프로파일의 기준점을 상단 기운데로 이동하고 '확인'을 누릅니다.



Ø Ø 🕬 A 2 57 ☑ 동일 간격띄우기 ÷ 400 mm 100 mm 🗸 \$ 높이 d 100 mm 🗸 100 mm Ô 600 mm × 자동 프로 400 nun 700 nun corner fille 0 aurora crown euroline rec \_450\*60 파일 grid grid 0 100 mm 🗸 새것 생성 빠진 프로파일 ☑ 페이지에서 자동 새로 고침 취소 '자동 프로파일'을 선택하고, 오른쪽의 '동일 간격띄우기'를 체크 후 간격 5mm 를 입력합니다. R

				Concession of	TREE.							
		1	Ø 🖬								6 4	A A
	자동 프로 파일	400 nun grid	700 nun grid	aurora	corner fille rec _450*60	crown	euroline		목 <u>500 mm</u> 높이 790 mm	~	✓ 동일 간격띄우기       5 mml ]       5 mm       5 mm	5 mm V
빠진 프로파일								☑ 페이지에서 자·	동 새로 고침	0	확인	취소

'섹션 프로파일'에서 'Prairie simple'을 선택하고, '생성'을 누릅니다.



# '손잡이' 탭에서 손잡이를 설정하고 원하는 위치로 이동합니다.



'저장' 탭에서 '다른 이름으로 저장'을 누릅니다.

		6 1 <u>추</u> (0 m
[프로필 편집기 모드] - [폐	쇄 루프] - [영역의 내부 점을 클릭]	을 선택합니다.

	인테리어 드	래프팅	치수	문서회	화 MEP
해치 텍스트 레스턴이미지 그룹 3	₩로운 프로피	일 패턴	₩성 •	<b>↓</b> 도구	
• 1:100 • - 1:100 •	한 말한 프	로파일 지정		6	<u>२</u>
883	열린프	로파일 지정			61추(0 mm)*



# 9-1-3 스마트바가 있는 패널 선을 이용해 스마트바의 프로파일을 그립니다.

30

	▲ 삭제된 프로파일 ■ 삭제된 프로파일 - 1 ■ 삭제된 프로파일 - 2
	라이브러리에 새로운 항목 생성
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	generic
0001 400 nun 400 nun 700 nun Aluminium Aluminium anthracite Ant grid solid fr grid solid p grig solid fr Frame 2 GI Frame Mod panel	thracite_ Anthracite_ Artesia Gey Gey Solid Draw Solid Front
추가 설명 저장	✓         재설정           ✓         페이지에서 자동 새로 고침           ●         확인

# 이름('장식몰딩이 있는 패널'), 카테고리('나의 - 주방\_패널')을 지정하고 '확인'을 누릅니다.

'빠진 프로파일' 탭에서 '정면 프로파일'의 종류를 'horizontal1'로 선택합니다.



# 프로파일의 기준점을 클릭하면, 라이브러리 저장 창이 나타납니다. 이름('스마트바')과 경로('나의 - 주방\_실습용')을 선택하고 '확인'을 누릅니다.



### 오른쪽의 '동일 간격띄우기'를 해지합니다. 하단의 거리 잠금을 해지합니다. 상단, 좌, 우 의 잠금 거리는 0mm 로 변경합니다.

수납장 패널



'섹션 프로파일'에서 '직사각형'을 선택하고, 프로파일 수정(톱니바퀴) 아이콘을 선택합니다. 프로파일의 크기 너비 : 30 , 높이 : 20 을 지정하고, 기준점을 좌측 상단으로 선택 후 '확인'을 누릅니다. '생성'을 눌러 프로파일을 적용합니다.



\*중요 : 여기에서 지정한 섹션프로파일은 스마트바 손잡이의 영역을 빼준 것입니다.

### 이 영역만큼 스마트바 손잡이가 생성될 것이므로, 이 단계가 차질없이 진행되어야합니다.



'섹션 프로파일'에서 라이브러리 추가(파란색+) 아이콘을 누릅니다.

### '프로파일 - 나의 - 주방\_실습용' 경로에 저장한 '스마트바' 프로파일을 선택하고 '확인'을 누릅니다.



### '스마트바' 프로파일을 선택한 뒤, 프로파일 수정(톱니바퀴)을 누릅니다. 프로파일을 아래의 이미지처럼 회전하고 기준점을 왼쪽 상단으로 지정한 후 '확인'을 누릅니다. '생성' 버튼을 누릅니다.



### '재질'로 이동하여 하단의 '맞춤 소재 사용'을 체크합니다.

# 손잡이 재질로 적용할 재질을 선택합니다. (목록에 없는 재질은 라이브러리 추가(파란색+)버튼을 눌러 추가합니다.)





### '저장' 탭에서 '다른 이름으로 저장'을 누릅니다. 이름('스마트바가 있는 패널'), 카테고리('나의 - 주방 패널')을 지정하고 '확인'을 누릅니다.

	▶ 역세권 프로파필
	라이브러리에 새로운 항목 생성
현재 항목을 라이브러리에 저장하거나, 편집할 새 항목을 선택하십시오.	제고자 generic
0001 400 nun 400 nun 700 nun Aluminium Aluminium anthracite grid solid fr grid solid p grig solid fr Frame 2 GI Frame Mod panel	Anthracite_ Artesia Gey Gey Solid Draw Solid Front
추가 설명 전장	✓         제설정           ✓         페이지에서 자동 새로 고침         한         확인         취소

# 9-2 사용자 패널 교체 디자인센터에 저장된 사용자 패널을 확인합니다.



# '유리가 있는 패널'을 선택하여, 3D 뷰의 상부장 패널에 끌어다 놓기합니다. 나타나는 옵션에서 '수납장 정면으로 사용'을 선택하고, 변경한 수납장 패널들을 연속으로 선택합니다.



### 적용된 패널을 화면에서 확인할 수 있습니다. \*참고 : 이 상부장은 모서리의 서라운드(휠라)를 수납장 패널로 표현하였기 때문에, 모서리 휠라도 동일한 패널로 적용되었습니다.



\*참고 : 수납장 문의 위치는 원본 수납장에 영향을 받습니다. '문 설정'에서 '원래 손잡이 사용'을 체크하면 사용자 패널에 적용된 손잡이 설정이 적용됩니다.





# '스마트바가 있는 패널'로 교체



# 천장의 속성창을 엽니다.





x

+ ×

\_\_\_\_\_ 보이는 레이어만 표시

- 모든 레이어

사용된 레이어

왼쪽에 표시된 레이어 목록의 레이어를 필터로 드래그 앤 드롭합니다.

토 벽 (3

필터

×

10-1 천장 조명기구 배치 레이어 관리자창을 열어 '천장' 레이어를 켭니다.

보... 잠금 인... 요소

---

ē 119

----

ā 26

8

7

67

9

275

395

0

6

68

14

색상 선종류

단순하 선

단순한 선

단순하 선

단순한 선

선 가중치 설명

0 mm

# 10. 개체 배치

레이어 관리

이름

🐟 🤿

door\_window

◆ 벽 - Load-bearing wall
 ◆ 선

배치합니다.

Slab01

 → 그룹

 → 다각형

🧼 wall

현재 레이어 이름: 슬래브

0 -C 8 76

8

0

00

00

0

0

0

8 F ā 9

9

-



# 미리보기에서 생성된 램프를 확인 후, '확인'을 누릅니다.

# '생성'을 누릅니다.

일반천장

'lamparea\_800'객체를 선택합니다. (목록에 원하는 객체가 없는 경우, 오른쪽의 라이브러리 추가(파란색+)버튼을 눌러 객체를 추가합니다.)

x



# 램프 마커에서 '복제 이동'을 선택합니다.





# 천장에 배치된 램프의 중심에 마커점을 클릭하여 '이동'을 선택합니다.





천장 가이드선(붉은 선)을 참조하여 램프를 복제 이동합니다.



개체 창에서 '개체 - 조명 - 팬던트 조명' 카테고리에서 'Deltalight pendant lamp'를 선택합니다.

Deltalight

pendant lamp

-

Metal pendant

lamp

샹들리에 3

IKEA KNAPPA

KLÖVER

**&** 4

lan

샹들리에 4

endant

Moder

KARE Five Bulbs

Pendente mantra

tango lamp

들리에 5

개체

8

Callosto lamp

Lustra Slimm

chrome lamp

샹들리에 2

[모든 항목에서 검색]

▲ 개체 〉조명 〉팬던트 조명
<<뒤로 | 14개체 ▲



Q, 브랜드

KARE Pendant

샹들리에 1

확인 취소

Pendant Lamp Lamp Prisma Bla

•



마찬가지로 천장의 속성창을 열지 않고도 여러 개의 다운라이트를 추가할 수 있습니다. 천장에서 우클릭 - 요소 추가 - '여러 램프 추가'를 선택합니다.



개체 창에서 '개체 - 조명 - 스포트 라이트' 카테고리에서 'Series of spot lamps 600mm'를 선택합니다.









전등 2 천장 전등 3 SPOT-5000

☑ 페이지에서 자동 새로 고침

N

Spotlight

Deltalight lamparea\_8 LOT1MR16 M-LÁMPA- SpotLamp

\_light

 $\sim$ 0° 001

Z 회전

Metamorp

∨ □거울

'배열 모드' 탭에서 램프의 거리를 1000mm 로 변경하고 '확인'을 누릅니다.

BOXY R

spot

X 회전

램프 선택

0°

pendant la

 $\sim$ 

00

Y 회전

0°

✓ ▷

~ >

~ >

취소

앞뒤 간격띄우기 (초록색)

상하 간격띄우기 (파란색)

🚬 ┥ 0 mm

🛃 < 8 mm

확인

0




## 10-2 개체 배치

아치라인에서의 객체 배치는 '쇼룸', '3D 웨어하우스', 'BIM 라이브러리'를 이용할 수 있습니다. \*참고 : 아치라인 LT 버전에서는 'BIM 라이브러리'만을 제공합니다.

디자인센터 후 ×								
[모든 항목에서 검색]								2
$\blacksquare$								
빌딩								
],		0		[2]				
문	창문	계단	프로 파일	그룹				
카탈로그								
	0			Ð	0	Ł		
개체	재질	렌더 스타	쇼룸	3D 웨 어하	광원	BIM 라이		
생성								5
		=	-	52	-0-			

여기에서는 이미 다운로드 해 놓은 '개체 - 나의 - 주방\_실습용\_객체'에서 6 인 테이블세트, 냉장고 객체를 화면에 끌어다 놓기로 배치합니다.



## 객체를 배치 후 레이어를 변경합니다.



